

MTGRDATA

Installationsanleitung:

1. Legen Sie Diskette in Laufwerk A:
2. Starten Sie MTGR_DAT.EXE über den Windows Filemanager bzw. Win95 Explorer
Die Software wird dann in das Verzeichnis C:\MTGRDATA installiert.

Bedienungsanleitung:

Vorbereitung für Bitmaps:

Erstellen Sie Ihre Bitmaps mit einem Malprogramm (wie z.B. Paint Shop Pro) im PCX-Format.
Dabei sind folgende Punkte Wichtig:

- Die PCX-Dateien müssen im Schwarz-Weiß Format abgespeichert werden.
(Es genügt nicht, wenn Sie nur Schwarz und Weiß als Farben verwenden.)
- Die Auflösung der Bitmaps darf die Auflösung des betreffenden Displays nicht überschreiten.
- Die PCX-Dateien müssen zur weiteren Verarbeitung im Verzeichnis C:\MTGRDATA vorliegen.

Vorbereitung für Fonts:

Erstellen Sie oder bearbeiten Sie Ihre Fonts mit einem geeigneten Fonteditor.
Dabei sind folgende Punkte Wichtig:

- Der Font muß alle 256 Zeichen beinhalten.
- Alle Zeichen haben dieselbe Höhe, z.B. 8,10,12,14 oder 16 Pixel und eine fixe Breite von 8 Pixel.
- Die Fontdateien müssen zur weiteren Verarbeitung im Verzeichnis C:\MTGRDATA vorliegen.

1. Öffnen Sie die Datei STD.TAB mit dem Windows Notepad.
2. Speichern Sie die Datei unter einem eigenen Namen ab.
3. Ändern Sie die Datei gemäß Anleitung in der Datei.
4. Speichern Sie die Datei ab und schließen Sie das Notepad.
5. Öffnen Sie eine DOS-Box unter Windows und wechseln Sie in das Verzeichnis C:\MTGRDATA
6. Starten Sie MAKE.BAT mit Ihrem neu vergebenen Dateinamen als Parameter, z.B.
MAKE TabFile.Tab (Wobei Sie für „TabFile.Tab“ Ihren neu vergebenen Dateinamen angeben.)
7. Sie werden aufgefordert, eine Taste zu drücken und erhalten dann
 - (a) die Datei
MTGR.ROM, die Sie als Binärdatei mit einem Programmer in ein Flash vom Typ Am29F010 oder Eproms vom Typ 27C010 oder 27C1001 programmieren können.
 - (b) die Datei
MTGRDATA.TXT, die Sie mit einem Terminalprogramm (über die Funktion „Textdatei senden“) auf ein mit Flash-Speicher bestücktes MT/GR downloaden können. Sollten beim Download Probleme auftreten (z.B. Spannungsausfall), so kann es passieren, daß das Flash ungültige Daten enthält und das MT/GR nicht mehr korrekt arbeitet. In diesem Fall müssen Sie das Flash wie unter (a) beschrieben extern neu programmieren.