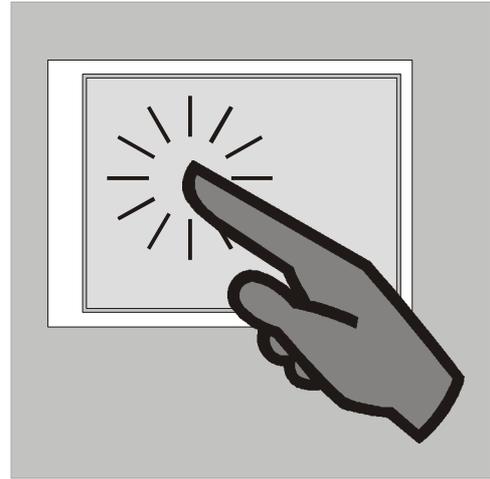


## Graphik MiniTerminal Controller MT/GR

-Platine  
direkt an die BECKMANN+EGLE Graphik-Miniterminals der MT/GR-Serie angeschlossen werden. Die Touch Controller-Platine ist als Aufsteckmodul für die MT/GR-Platinen realisiert.

Der Touch Screen arbeitet mit analog-resistiver Technik und liefert die Koordinaten der Tastendrücke. Über den erweiterten Befehlssatz des Graphikminiterminals können Tastenfelder in beliebiger Größe und an beliebiger Position definiert werden.



Typen Typenbezeichnung

Aufbau Touch Controller Platine

Touch Screen

Funktionen Kalibrierung

Betrieb

Technische Daten Abmessungen MT/GR-S-Touch

Stromversorgung

Stromverbrauch

### MT/GR-S-Touch

Der MT/GR-S-Touch besteht aus der Touch Controller Platine und einem Touch Screen passend zum MT/GR-S und LCD32x0240

Die Touch Controller Platine ist als Aufsteckmodul für die MT/GR-Serie ausgelegt und verwendet einen 10-Bit A/D-Wandler zur Erfassung der Tastendrücke. Sie eignet sich für 4-Wire (Standard) und 5-Wire Touch Screens.

Analog-resistiver Touch Screen mit 4-Draht Anschluß, 200  $\Omega$  - 500  $\Omega$   
75 ~ 86% Transparenz

Das MT/GR enthält eine Funktion zum interaktiven Kalibrieren des Systems. Die Kalibrierwerte können auf dem MT/GR permanent gespeichert werden.

Über Steuersequenzen können Tastenfelder an beliebigen Positionen und in beliebigen Größen definiert werden. Jedem Tastenfeld wird ein Tastencode zugewiesen. Beim Druck auf das entsprechende Feld liefert das MT/GR den zugewiesenen Tastencode.

Die Funktion des Touch Screens lässt sich über eine Steuersequenz ein- und ausschalten.

Ist das MT/GR mit einer Hupe ausgestattet, so kann die Hupe als akustischer Feedback für Tastendrücke zugeschaltet werden.

141 x 104 mm, passend zu LCD320x240, aktive Fläche ca. 120 x 90 mm

Direkt über MT/GR

< 5 mA, typ. ohne Tastendruck  
~ 30 mA, typ. bei gedrückter Taste